

112 學年度第 1 學期 教室課表 鴻超樓 215 藝術教室

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五
第 1 節 08:10-09:00					
第 2 節 09:10-10:00					
第 3 節 10:10-11:00					
第 4 節 11:10-12:00					
12:00-13:10	午休時間				
第 5 節 13:10-14:00	專業倫理 曾俊霖 四多三甲	基礎美術設計郭 益悅 四多一甲		專案研究 解智鈞 四多四甲	
第 6 節 14:10-15:00	專業倫理 曾俊霖 四多三甲	基礎美術設計郭 益悅 四多一甲		專案研究 解智鈞 四多四甲	
第 7 節 15:10-16:00					插畫設計 四多四甲 李虹瑩
第 8 節 16:10-17:00					插畫設計 四多四甲 李虹瑩
進修部					
第 1 節 18:30-19:15	AR 實務應用 曾俊霖 四多四甲	設計素描 張仲良 四多四甲		專案設計 解智鈞 四多四甲	
第 2 節 19:15-20:00	AR 實務應用 曾俊霖 四多四甲	設計素描 張仲良 四多四甲		專案設計 解智鈞 四多四甲	
第 3 節 20:10-20:55		基礎美術設計 郭益悅 四多一甲	概念藝術設計 李虹瑩 四多四甲	插畫設計 解智鈞 四多三甲	
第 4 節 20:55-21:40		基礎美術設計 郭益悅 四多一甲	概念藝術設計 李虹瑩 四多四甲	插畫設計 解智鈞 四多三甲	

112 學年度第 1 學期 教室課表 鴻超樓 216 多功能教室

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五
第 1 節 08:10-09:00					
第 2 節 09:10-10:00					
第 3 節 10:10-11:00	遊戲企劃 李來春 四多二甲			故事設計與分鏡腳本製作 張齊軒 四多二甲	
第 4 節 11:10-12:00	遊戲企劃 李來春 四多二甲			故事設計與分鏡腳本製作 張齊軒 四多二甲	
12:00-13:10	午休時間				
第 5 節 13:10-14:00	導演學(一) 張齊軒 四多二甲	影像概念與構成 呂盈蓉 四多三甲		文創設計 呂信賢 四多三甲	
第 6 節 14:10-15:00	導演學(一) 張齊軒 四多二甲	影像概念與構成 呂盈蓉 四多三甲		文創設計 呂信賢 四多三甲	
第 7 節 15:10-16:00	設計思考 呂盈蓉 四多三甲	多媒體專業英文 朱珮 四多三甲		基礎場景設計 李虹瑩 四多二甲	影像風格與鏡頭美學(一) 張齊軒 四多一甲
第 8 節 16:10-17:00	設計思考 呂盈蓉 四多三甲	多媒體專業英文 朱珮 四多三甲		基礎場景設計 李虹瑩 四多二甲	影像風格與鏡頭美學(一) 張齊軒 四多一甲
進修部					
第 1 節 18:30-19:15	創意 App 設計 辛靜宜 四多二甲	多媒體專業英文 朱珮 四多三甲	遊戲企劃 施淑婷 四多二甲	文創設計 呂信賢 四多三甲	程式設計概論 彭亦暄 四多一甲
第 2 節 19:15-20:00	創意 App 設計 辛靜宜 四多二甲	多媒體專業英文 朱珮 四多三甲	遊戲企劃 施淑婷 四多二甲	文創設計 呂信賢 四多三甲	程式設計概論 彭亦暄 四多一甲
第 3 節 20:10-20:55	網頁資料擷取與分析 辛靜宜 四多四甲	影像概念與構成 呂盈蓉 四多三甲		基礎場景設計 李虹瑩 四多一甲	
第 4 節 20:55-21:40	網頁資料擷取與分析 辛靜宜 四多四甲	影像概念與構成 呂盈蓉 四多三甲	遊戲場景設計 彭亦暄 四多三甲	基礎場景設計 李虹瑩 四多一甲	程式設計概論 彭亦暄 四多一甲

112 學年度第 1 學期 教室課表 鴻超樓 217 多媒體教室

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五
第 1 節 08:10-09:00					
第 2 節 09:10-10:00					
第 3 節 10:10-11:00	人工智慧概論 辛靜宜 四多一甲	物件導向程式設計 彭亦暄 四多二甲	多媒體與遊戲設計實務 彭亦暄 四多一甲	影像編修實務 呂盈蓉 四多三甲	
第 4 節 11:10-12:00	人工智慧概論 辛靜宜 四多一甲	物件導向程式設計 彭亦暄 四多二甲	多媒體與遊戲設計實務 彭亦暄 四多一甲	影像編修實務 呂盈蓉 四多三甲	
12:00-13:10	午休時間				
第 5 節 13:10-14:00		機器學習概論 辛靜宜 四多二甲		程式設計概論 辛靜宜 四多一甲	
第 6 節 14:10-15:00		機器學習概論 辛靜宜 四多二甲		程式設計概論 辛靜宜 四多一甲	
第 7 節 15:10-16:00		基礎動畫設計 李虹瑩 四多二甲		平面攝影與編輯 呂盈蓉 四多一甲	
第 8 節 16:10-17:00		基礎動畫設計 李虹瑩 四多二甲		平面攝影與編輯 呂盈蓉 四多一甲	
進修部					
第 1 節 18:30-19:15	影像編修實務 呂盈蓉 四多三甲	3D 模型製作實務 呂盈蓉 四多二甲	動畫特效與剪輯 李虹瑩 四多四甲	基礎動畫設計 李虹瑩 四多二甲	
第 2 節 19:15-20:00	影像編修實務 呂盈蓉 四多三甲	3D 模型製作實務 呂盈蓉 四多二甲	動畫特效與剪輯 李虹瑩 四多四甲	基礎動畫設計 李虹瑩 四多二甲	
第 3 節 20:10-20:55		遊戲引擎實務 曾俊霖 四多四甲	物件導向程式設計 呂聖文	虛擬場景設計 呂聖文 四多四甲	
第 4 節 20:55-21:40		遊戲引擎實務 曾俊霖 四多四甲	物件導向程式設計 呂聖文	虛擬場景設計 呂聖文 四多四甲	

112 學年度第 1 學期 教室課表 鴻超樓地下一樓遊戲競技傳播教室

節次	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五
第 1 節 08:10-09:00					
第 2 節 09:10-10:00					
第 3 節 10:10-11:00					
第 4 節 11:10-12:00					
12:00-13:10	午休時間				
第 5 節 13:10-14:00					新媒體創意應用 張齊軒 四多三甲
第 6 節 14:10-15:00					新媒體創意應用 張齊軒 四多三甲
第 7 節 15:10-16:00	表演藝術與創作 張齊軒 四多一甲			導演實務與影像實作(一) 張齊軒 四多三甲	
第 8 節 16:10-17:00	表演藝術與創作 張齊軒 四多一甲			導演實務與影像實作(一) 張齊軒 四多三甲	
進修部					
第 1 節 18:30-19:15					
第 2 節 19:15-20:00					
第 3 節 20:10-20:55	進階遊戲競技實務 林詠晨 四多三甲	遊戲競技與製播實務 林詠晨 四多二甲			
第 4 節 20:55-21:40	進階遊戲競技實務 林詠晨 四多三甲	遊戲競技與製播實務 林詠晨 四多二甲			