

114 年 9 月 24 日刪除下列系專業選修課程	
多媒體與遊戲設計實務	2
平面攝影與編輯	2
數位美術設計	2
版面設計美學	2
動畫特效與剪輯	2
影像編修實務	2
AR 實務應用	2
設計思考	2
UI/UX 設計	2
法規修正	
六、本要點經系課程規劃委員會會議通過， 陳請系主任核准，並報請教務處核備後 實施，修正時亦同。	六、本要點經系課程規劃委員會會議通過， 陳請系主任核准，院課程會議通過並報 請教務處核備後實施，修正時亦同。

明新學校財團法人明新科技大學多媒體與遊戲發展系

雙主修及輔系施行要點

中華民國108年06月04日系課程規劃委員會會議通過

中華民國113年10月01日系課程規劃委員會會議通過

中華民國114年09月24日系課程規劃委員會會議通過

- 一、本要點依據本校學則訂定。
- 二、學生修讀本系為雙主修，依「明新學校財團法人明新科技大學學生修讀雙主修辦法」第六條規定，應修滿本系全部專業必修科目學分，始可取得雙主修畢業資格。
- 三、學生修讀本系為輔系，依「明新學校財團法人明新科技大學學生修讀輔系辦法」第五條規定，應修習下列指定專業科目至少二十學分。

需完成學分數	科目名稱	學分數
至少 20 學分	影像風格與鏡頭美學(一)	2
	影像風格與鏡頭美學(二)	2
	基礎美術設計	2
	基礎程式設計	2
	基礎角色設計	2
	故事發想與腳本寫作	2
	導演學(一)	2
	導演學(二)	2
	遊戲企劃	2
	基礎動畫設計	2
	物件導向程式設計	2
	遊戲程式	2
	多媒體專業英文	2

- 四、學生已在原系修讀通過之科目與前二、三點必修課程和指定專業科目相同或相近者，需向本系申請抵免，由課程規劃委員會審查核定，但需修滿本系專業科目之3/4學分數。
- 五、其他未盡相關事宜由課程規劃委員會審議後執行。
- 六、本要點經系課程規劃委員會會議通過，陳請系主任核准，院課程會議通過並報請教務處核備後實施，修正時亦同。