

# 113 學年度四技甄選入學

## 多媒體與遊戲發展系 實作試題範例

### 第二類 網路搜尋

#### 題目：

請利用 Google 搜尋引擎，搜尋一則 **2022 年(含)之後** 在國際上所舉辦或展出與 **VR/AR** 相關訊息或新聞，並將搜尋資料整理成一 Word 文件。Word 文件中需包括訊息主題、發文單位、發文時間、內容簡介以及訊息出處，並以項目符號的方式條列相關內容。另外請在文件最後增加一”我的看法”(200 字以內)，簡述一下您自己對 **VR/AR** 產業發展的看法。

#### 實作結果範例：

- **訊息主題**：不只是遊戲應用或科幻電影情節：在醫療產業大放異彩的 VR 與 AR
- **發文單位**：科技魅癮 Charming SciTech
- **發文時間**：2023/09/09
- **內容簡介**：創新科技持續帶領著各種產業往前演進，在 5G、AIoT、雲端等新科技帶動下，過去型態固定的醫療產業也開始經歷重大轉型。除了機器學習與人工智慧(Artificial Intelligence, AI)之外，擴增實境(Augmented Reality; AR)、虛擬實境(Virtual Reality; VR)現在也進入醫療領域廣泛應用。這兩種過去在遊戲和娛樂應用中出名的技術，如今也在醫療產業大放異彩。面對智慧醫療的未來，究竟 VR/AR 能為醫療產業帶來哪些轉變？未來發展方向如何？而 VR/AR 又是否能讓行動不便的長者，來實現在家復健或更多樣化的檢測呢？
- **訊息出處**：<https://www.charmingstech.nat.gov.tw/post/worldview11-vr-ar>
- **我的看法**：隨著近年來資訊科技與電腦硬體的提升，VR/AR 的發展速度也加快飛昇，其應用面也越來越廣，此文中講述了 VR/AR 應用到醫療領域的可能性，醫療領域是一個講求精準且需要大量運算的範疇，雖然從目前來看，VR/AR 全面應用在醫療上仍有一段距離，但我們看到了 VR/AR 的發展已經逐步跳脫休閒娛樂的範圍，走向一個更生活的應用面，這也是我們所期待看到的發展。