

明新學校財團法人明新科技大學多媒體與遊戲發展系四年制甄選入學招生作業要點

107年10月24日籌備處會議訂定
107年10月29日本校四年制甄選委員會會議修正
108年10月28日本校四年制甄選委員會會議修正
110年10月18日系務會議修正
提110年10月21日本校四年制甄選委員會會議審議
111年04月15日系務會議修正

- 一、明新學校財團法人明新科技大學(以下簡稱本校)多媒體與遊戲發展系(以下簡稱本系)為兼顧學生適性發展及自主選才，並秉持公正、公平、公開之原則，有效推動四年制甄選入學招生作業，特依據「明新學校財團法人明新科技大學四年制甄選招生作業要點」暨「明新學校財團法人明新科技大學多媒體與遊戲發展系四年制甄選小組設置要點」(以下簡稱本甄選小組)，訂定「明新學校財團法人明新科技大學多媒體與遊戲發展系四年制甄選入學招生作業要點」(以下簡稱本要點)。
- 二、本系得依規定由甄選小組訂定甄選評量方式，包括統一入學測驗、專題實作及實習科目學習成果(含技能領域)、學習歷程備審資料審查、面試與術科實作等成績，占總成績比例，以及總成績同分之參酌順序。
- 三、本系四年制甄選總成績，包括統一入學測驗、專題實作及實習科目學習成果(含技能領域)、學習歷程備審資料審查、面試及術科實作等五項成績；其中統一入學測驗成績占總成績比例 20%，專題實作及實習科目學習成果(含技能領域)占總成績比例 30%，學習歷程備審資料審查成績占總成績比例 30%，面試成績占總成績比例 10%及術科實作占總成績比例 10%。
- 四、甄選評量方式
 - (一) 統一入學測驗成績加權合占總成績比例 20%，各招生群(類)別之各科權重採計方式，如下：
 1. 電機與電子群資電類：國文 1 倍；英文 1 倍；數學 1 倍；專業科目(一)2 倍；專業科目(二)3 倍。
 2. 設計群：國文 1 倍；英文 1 倍；數學 1 倍；專業科目(一)2 倍；專業科目(二)3 倍。
 3. 商業與管理群：國文 1 倍；英文 1 倍；數學 1 倍；專業科目(一)3 倍；專業科目(二)2 倍。
 - (二) 專題實作及實習科目學習成果(含技能領域)審查滿分 100 分，占總成績比例 30%。
 - (三) 學習歷程備審資料審查滿分 100 分，占總成績比例 30%。
 1. 針對每位考生備審資料，由甄選小組委員進行評分，再以平均分數作為考生備審資料審查之最終成績。
 2. 備審資料審查評量項目及其成績比例，如下：
 - (1) 修課紀錄 20%
 - (2) 其他課程學習成果 10%
 - (3) 多元表現 30%
 - (4) 多元表現綜整心得 10%
 - (5) 學習歷程自述 20%
 - (6) 其他有利審查資料 10%
 3. 考生如獲電競相關獎項，請提供於學習歷程備審資料中，以便審酌加分。
 - (四) 面試滿分 100 分，占總成績比例 10%。
 1. 就讀意願 50%。
 2. 專業常識與表達能力 50%。
 - (五) 術科實作滿分 100 分，占總成績比例 10%。
 1. 基礎素描。
 2. 網路搜尋。以上項目由考生自行擇一進行術科實作。
- 五、總成績同分之參酌順序如下：
 - (一) 面試。
 - (二) 術科實作。
 - (三) 專題實作及實習科目學習成果。
 - (四) 學習歷程備審資料審查。
 - (五) 統測科目專業科目(一)。
- 六、本作業要點經本系系務會議通過，報請本校四年制甄選委員會會議核備，陳請校長核定後發布實施，修正時亦同。