

112學年度日間部 多媒體與遊戲發展系 四技課程規劃表

第一學年(112)					第二學年(113)					第三學年(114)							
	科目	上學期		下學期			科目	上學期		下學期			科目	上學期		下學期	
		學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數			學分	時數	學分	時數
校 必 修	體育	1	2	1	2	校 必 修	分類通識	2	2	2	2	校 必 修					
	分類通識	2	2	2	2		分類通識	2	2								
	分類通識	2	2	2	2												
	小計	5	6	5	6		小計	4	4	2	2		小計				
院 必 修	應用中文(一)(二)	2	2	2	2	院 必 修	應用英文(三)(四)	2	2	2	2	院 必 修					
	應用英文(一)(二)	2	2	2	2												
	程式設計概論	2	2														
	人工智慧概論	2	2														
	小計	8	8	4	4		小計	2	2	2	2		小計				
專 業 必 修	影像風格與鏡頭美學(一)(二)	2	2	2	2	專 業 必 修	導演學(一)(二)	2	2	2	2	專 業 必 修	多媒體專業英文	2	2		
	基礎美術設計	2	2				遊戲企劃	2	2				專業倫理	2	2		
	基礎程式設計			2	2		基礎動畫設計	2	2				實務專題(一)			1	1
	基礎角色設計			2	2		物件導向程式設計	2	2								
	故事發想與腳本寫作			2	2		遊戲程式			2	2						
	小計	4	4	8	8		小計	8	8	4	4		小計	4	4	1	1
專 業 選 修	戲劇概論	2	2			專 業 選 修	遊戲競技與製播實務	2	2			專 業 選 修	作品設計	2	2		
	多媒體與遊戲設計實務	2	2				故事設計與分鏡腳本製作	2	2				設計思考	2	2		
	平面攝影與編輯	2	2				3D模型製作實務	2	2				數位音樂	2	2		
	色彩學			2	2		影像編修實務	2	2				插畫設計	2	2		
	Python程式設計			2	2		遊戲場景設計	2	2				影像概念與構成	2	2		
	新媒體與網紅經濟			2	2		新媒體應用與精準行銷			2	2		VR遊戲設計	2	2		
	數位美術設計			2	2		影音剪輯			2	2		全媒體資源整合	2	2		
	設計概論			2	2		版面設計美學			2	2		概念藝術設計	2	2		
							App實務應用			2	2		網頁資料擷取與分析			2	2
							動畫特效與剪輯			2	2		VR實務應用			2	2
							機器學習概論			2	2		AR實務應用			2	2
							次世代遊戲建模			2	2		3D列印			2	2
													數位配樂應用			2	2
													遊戲引擎實務			2	2
													UI/UX設計			2	2
										產業程式設計			2	2			

第四學年(115)					
	科目	上學期		下學期	
		學分	時數	學分	時數
校 必 修					
	小計				
院 必 修					
	小計				
專 業 必 修	實務專題(二)	1	1		
	校外實習			9	9
	小計	1	1	9	9
專 業 選 修	多媒體專業認證輔導	2	2		
	跨平台遊戲設計實務	2	2		
	智慧遊戲設計實務	2	2		
	次世代遊戲引擎實務	2	2		
	AI實務應用	2	2		

專業選修課程開課規劃	
學期	時數
第一學年第一學期	6
第一學年第二學期	10
第二學年第一學期	10
第二學年第二學期	14
第三學年第一學期	14
第三學年第二學期	14
第四學年第一學期	4
第四學年第二學期	0
開課時數總計	72

科目類別：

共同科目：體育

通識科目：分類通識

專業科目：院必修、專業必修、專業選修

項目	學分	時數
校必修	16	18
院必修	16	16
專業必修	39	39
專業選修	57	57
合計	128	130

注意事項：

- 本校訂有學生基本能力與畢業門檻實施辦法。
- 學生須修習勞作教育(0學分 4小時)，並於第一學年上下二學期實施。
- 一~三年級每學期應修習 16-30 學分，四年級每學期應修習 9-30 學分。
- 最低畢業學分：128 學分；必修學分：71 學分。選修學分：57 學分(選修學分含跨系選修學分)；惟於本系專業選修學分不得低於 42 學分。
- 畢業年級相當於國內高級中等學校二年級之國外或香港、澳門同類同級學校畢業生，以同等學力修讀本校學士學位者，最低畢業學分：140 學分；必修學分：71 學分；選修學分：69 學分(選修學分含跨系選修學分)，惟於本系專業選修學分不得低於 54 學分，可延長修業年限三年。(進修部因不得收僑生及港澳生，故不須於備註欄加註此說明)。
- 學生應修習校外實習課程，相關辦法依「本校多媒體與遊戲發展系學生校外實習教學實施要點」辦理。
- 表列選修課程僅供參考，依實際狀況調整。