

(112)進修部 多媒體與遊戲發展系四年制學士後多元專長培力課程表

必修課程

科目類別	科目	學分	時數	科目類別	科目	學分	時數
專業必修	基礎美術設計	2	2	專業必修	遊戲企劃	2	2
專業必修	基礎角色設計	2	2	專業必修	遊戲程式	2	2
專業必修	基礎程式設計	2	2				

選修課程

科目類別	科目	學分	時數	科目類別	科目	學分	時數
專業選修	跨平台遊戲設計實務	2	2	專業選修	專案研究	2	2
專業選修	智慧遊戲設計實務	2	2	專業選修	3D 模型貼圖實務	2	2
專業選修	物件導向程式設計	2	2	專業選修	進階遊戲製播實務	2	2
專業選修	多媒體專業英文	2	2	專業選修	App 程式設計	2	2
專業選修	實務專題(一)	1	1	專業選修	插畫設計	2	2
專業選修	實務專題(二)	1	1	專業選修	基礎動畫設計	2	2
專業選修	多媒體專業認證	2	2	專業選修	進階動畫設計	2	2
專業選修	平面攝影與編輯	2	2	專業選修	遊戲引擎實務	2	2
專業選修	競技遊戲基礎實務	2	2	專業選修	遊戲場景設計	2	2
專業選修	故事發想與腳本寫作	2	2	專業選修	遊戲賽事實作	2	2
專業選修	色彩學	2	2	專業選修	VR 實務應用	2	2
專業選修	競技遊戲進階實務	2	2	專業選修	AR 實務應用	2	2
專業選修	遊戲模型製作	2	2	專業選修	VR 遊戲設計	2	2
專業選修	影像概念與構成	2	2	專業選修	動畫特效與剪輯	2	2
專業選修	遊戲競技與製播實務	2	2	專業選修	設計思考	2	2
專業選修	3D 模型製作實務	2	2	專業選修	3D 列印	2	2
專業選修	版面設計美學	2	2	專業選修	色彩概論	2	2
專業選修	多媒體與遊戲設計實務	2	2	專業選修	UI/UX 設計	2	2
專業選修	遊戲賽事營運	2	2	專業選修	遊戲引擎應用	2	2
專業選修	遊戲粒子系統特效	2	2	專業選修	遊戲賽事營運概論	2	2
專業選修	AI 應用與實務	2	2	專業選修	創意 App 設計	2	2
專業選修	人工智慧概論	3	3	專業選修	遊戲粒子系統實務	2	2
專業選修	程式設計概論	3	3	專業選修	非線性剪輯	2	2
專業選修	機器學習概論	2	2	專業選修	視窗程式設計	2	2
專業選修	故事動漫腳本設計	2	2	專業選修	商品包裝與設計	2	2
專業選修	多媒體腳本設計	2	2	專業選修	基礎場景設計	2	2
專業選修	文創設計	2	2	專業選修	遊戲賽事營運實務	2	2
專業選修	VTuber 實務	2	2	專業選修			

備註：

- 1.最低畢業學分數：48 學分；必修 10 學分；選修 38 學分。
- 2.表列選修課程僅供參考，依實際狀況調整。